

St. Moritz im Wandel vom Bauerndorf zur Kultstätte des Alpentourismus

Projektarbeit Kulturlandschaftswandel - eine kartographische Analyse



Oben: Siegfriedkarte 1875 (1 : 50'000)
Unten: Landeskarte 1958 (1 : 25'000)

Aufgabenstellung:

Unsere Aufgabe bestand darin, ein Testgebiet auszuwählen, welches einen signifikanten Kulturlandschaftswandel (KLW) in den letzten 150 Jahren erlebt hat, sowie anhand von Karten- und anderem Quellenmaterial die verschiedenen Etappen des KLWs zu analysieren und geeignet darzustellen.

Im Vordergrund unserer Arbeit steht die Kulturlandschaftsentwicklung in Abhängigkeit des Tourismus'. Dies beinhaltet beispielsweise Hotelneu- und Umbauten, Infrastrukturerweiterungen wie Strassen, Bahnen, Sportanlagen sowie Veränderungen der Natur zugunsten der Naherholung. Zudem richten wir unser Augenmerk besonders auf die Olympiaden von 1928 und 1948 und den damit verbundenen Entwicklungen.

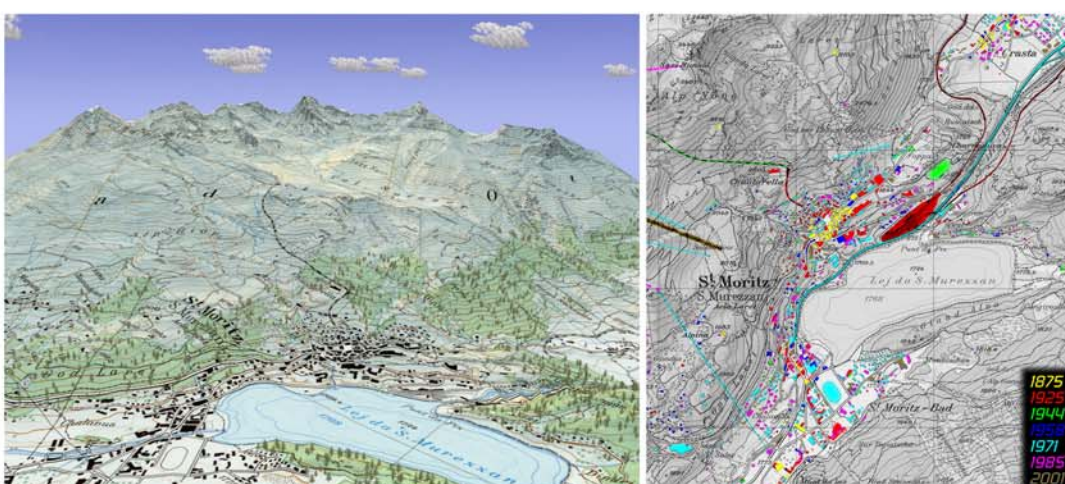
Ergebnisse:

Unsere Arbeit hält bauliche Veränderungen kartografisch fest und stellt diese in den geschichtlichen Kontext.

Ein besonders interessanter Aspekt sind die Auswirkungen der Olympischen Winterspiele 1928 und 1948. Wiedererwarten führten diese nicht direkt zu einem Bauboom. Neben der grossen Bautätigkeit im Zuge des Badetourismus' ca. 1850 - 1914 war es die Entwicklung in den sechziger Jahren, die St. Moritz zu dem machten, was es heute ist.



Links: Eine gemalte 3D-Karte von St. Moritz (1925)
Rechts oben: Ein Photo von St. Moritz (~ 1920)
Rechts unten: Aktuelle Ansicht, entstanden anlässlich unseres Besuches in St. Moritz (Mai 2004)



Links: 3D-Modell von St. Moritz mit der Landeskarte von 1971 als Textur. Erstellt mit Scapemaker (<http://www.scapemaker.de/vu/>)
Rechts: Gefärbte Landeskarte von 1985. Die Farben stellen die jeweilige Zeitperiode dar, in der die Gebäude/Infrastrukturen gebaut wurden.

Grundlagen:

- 3 Siegfriedkarten 1 : 50'000, 4 Landeskarten 1 : 25'000
- 4 Ortspläne von 1879 - 1941
- Interview mit der Autorin Marcella Maier
- Literatur über die Geschichte von St. Moritz
- Scapemaker für das 3D Modell

Die Arbeit kann unter folgender Adresse eingesehen werden:

<http://www.karto.baug.ethz.ch/teaching/studentswork.html/>