

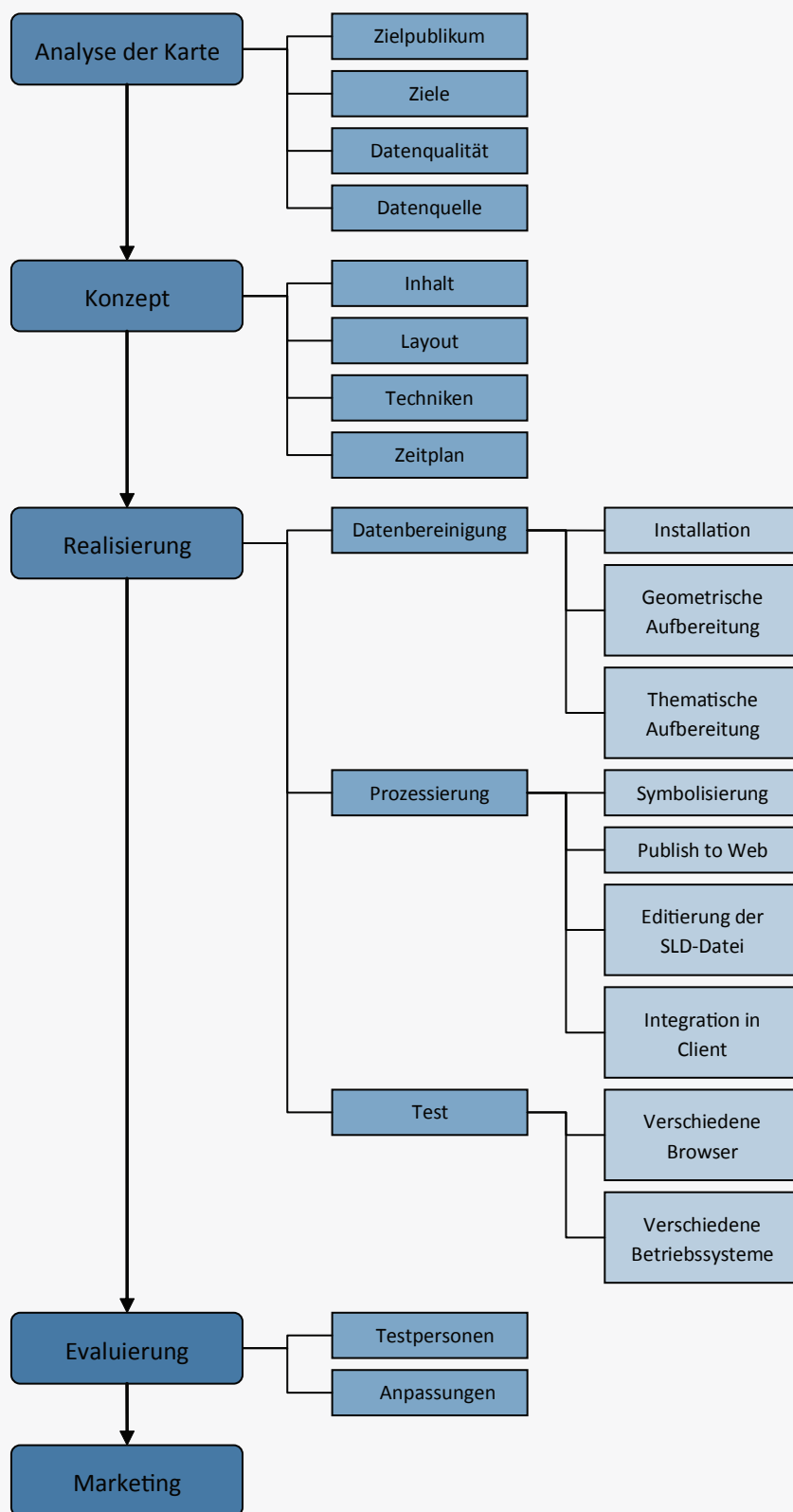
# Arbeitsablauf für die Erstellung webbasierter Gefahrenkarten auf Gemeindeebene

## Aufgabenstellung

Unter Verwendung von QGIS Mapserver soll der Ablauf für die Erstellung einer webbasierten Gefahrenkarte auf Gemeindeebene beschrieben und für eine Beispielgemeinde durchgeführt werden.

## Allgemeiner Ablauf

Das untenstehende Flussdiagramm zeigt den allgemeinen Ablauf der Erstellung einer Webkarte auf. Die Prozessierung ist speziell auf die Verwendung von QGIS Mapserver angepasst.



## QGIS Mapserver

QGIS Mapserver ist eine Erweiterung zu Quantum GIS zur Erstellung von WMS-Ebenen. In einer Desktopversion von Quantum GIS erfolgt eine einfache Symbolisierung.

Mit Hilfe des Plugins „Publish to Web“ wird die dargestellte Ebene als Styled Layer Descriptor-Datei abgespeichert.

## Konfigurationsdatei

Die Konfigurationsdatei namens „admin.sld“ hat den folgenden Aufbau:

```

<StyledLayerDescriptor>
  <UserLayer>
    <Name></Name>
    <Title></Title>
    <Abstract></Abstract>
    <HostedVDS/>
    <UserStyle>
      <Name></Name>
    </UserStyle>
  </UserLayer>
</StyledLayerDescriptor>
  
```

Layer

Style

## Benutzerdefinierte Symbolisierung

Diese Konfigurationsdatei kann so verändert werden, dass eine benutzerdefinierte Symbolisierung aller Elemente erfolgen kann. Dazu wird die gewünschte Symbolisierung in einem Grafikprogramm gemacht, als SVG-Datei abgespeichert und in die Konfigurationsdatei eingebettet.

## Eingliederung in einen Framework Client

Die erstellten WMS-Ebenen werden in den Framework Client OpenLayers beziehungsweise dessen Erweiterung MapFish integriert, so dass Navigationswerkzeuge, ein Massstab, eine Übersichtskarte und eine Ebenenkontrolle erzeugt werden können.

## Resultat

Schlussendlich entsteht das folgende Resultat:

