

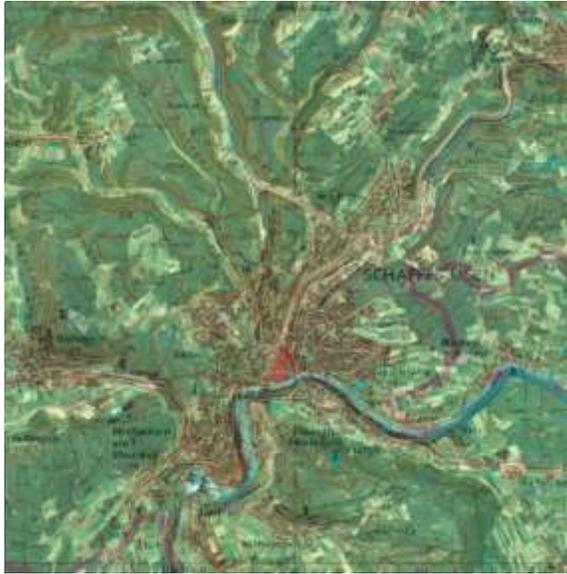


Einführung	Variante 1	Variante 2	Schluss
<p><b>Gliederung</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Einführung</li><li>• Erstellung der Variante 1</li><li>• Unterschiede bei Variante 2</li><li>• Schluss</li></ul>			

Einführung	Variante 1	Variante 2	Schlussteil
<p><b>Ziele der Bachelorarbeit</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>2 Varianten eines Ausschnitts der Schaffhauser Schulkarte gestalten</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Variante 1: möglichst realitätsnah</li> <li>– Variante 2: mehr nach üblichen topografischen Darstellungsregeln</li> </ul> </li> <li>• Übersicht über „Naturähnliche Karten“ heute und gestern</li> <li>• Beurteilung der bestehenden Schaffhauser Schulkarte</li> <li>• Empfehlungen für zukünftige Arbeiten im Bereich „Naturähnliche Karten“</li> </ul>			

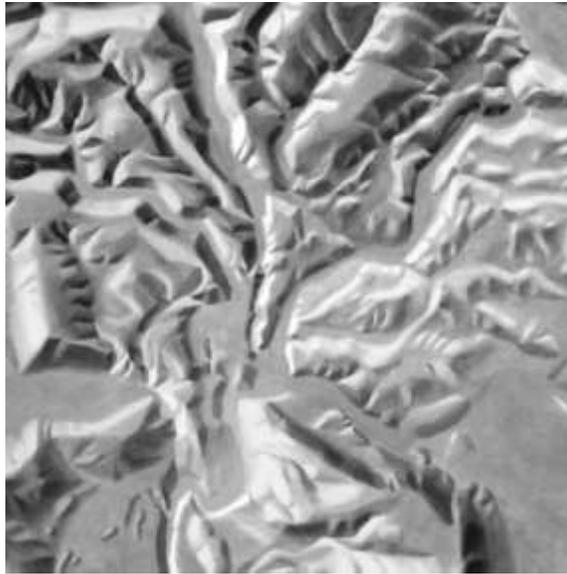
Einführung	Variante 1	Variante 2	Schlussteil
<p><b>3 Themengebiete</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Schulkarten <ul style="list-style-type: none"> <li>– Schüler sind Anfänger im Lesen von Karten</li> <li>– einfach, anschaulich, leicht lesbar</li> <li>– kantonale Karten, deshalb regional</li> </ul> </li> <li>• Naturähnliche Karten <ul style="list-style-type: none"> <li>– eigentlich Ziel jeder Karte</li> <li>– naturähnlich ≠ fotorealistisch</li> </ul> </li> <li>• Kartenerstellung in Photoshop</li> </ul>			

Einführung Variante 1 Variante 2 Schlussteil

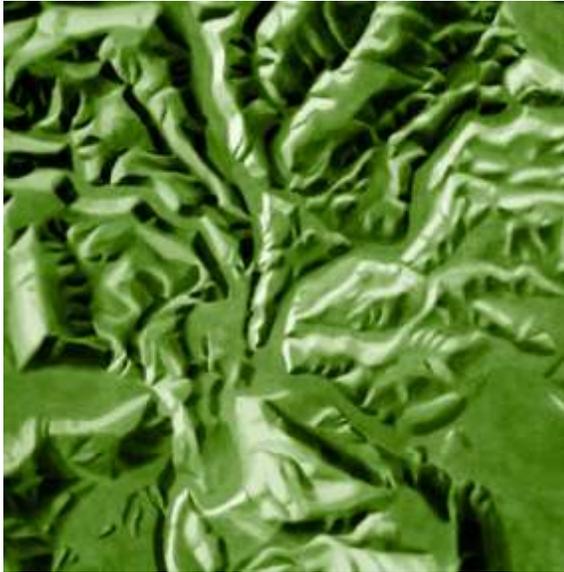


Einführung **Variante 1** Variante 2 Schlussteil

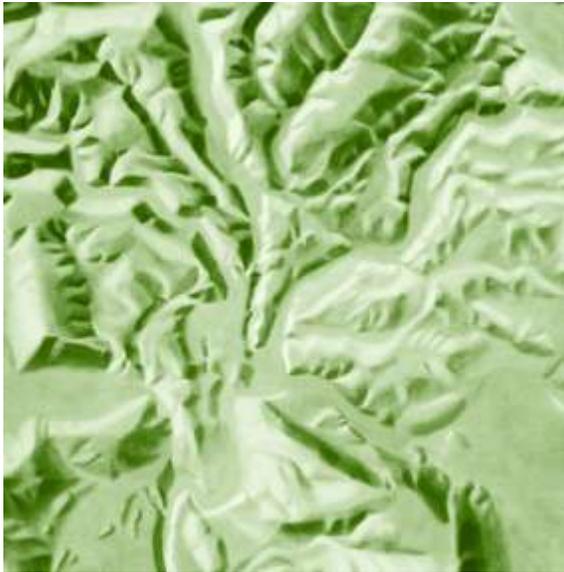
Relief Wald Gewässer Gebäude Kulturland Strassen Rest 3D-Objekte Beschriftung

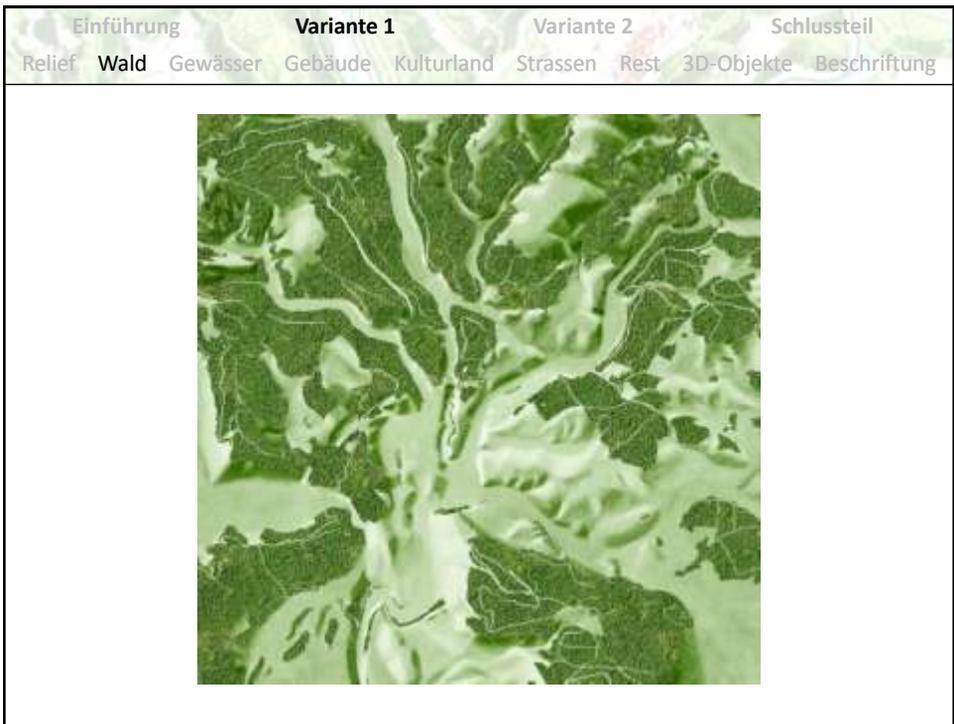
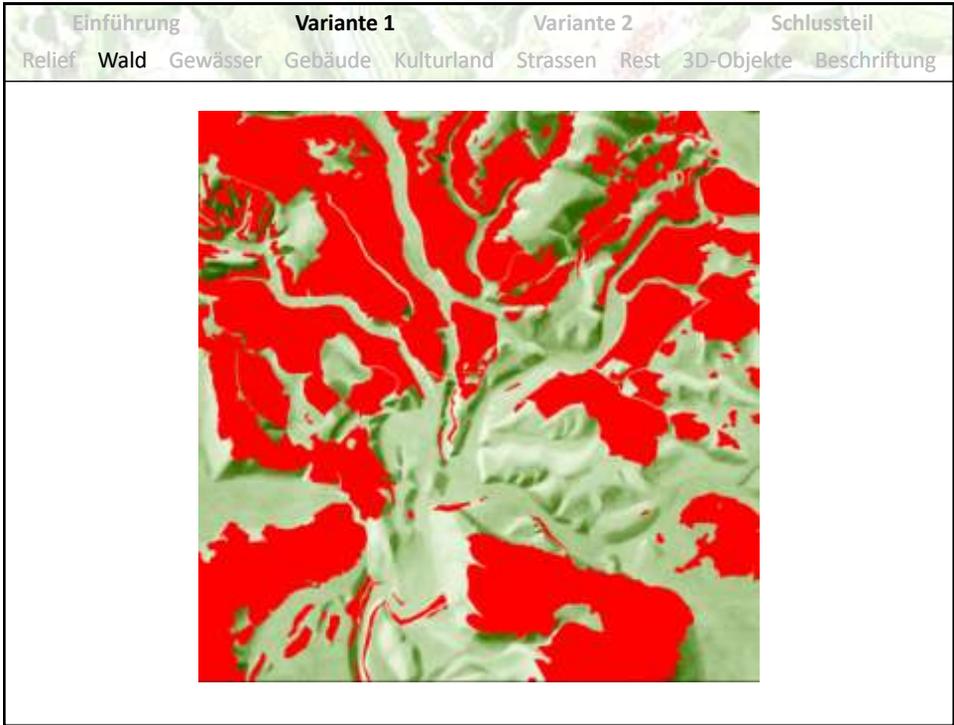


Einführung **Variante 1** Variante 2 Schlussteil  
Relief Wald Gewässer Gebäude Kulturland Strassen Rest 3D-Objekte Beschriftung



Einführung **Variante 1** Variante 2 Schlussteil  
Relief Wald Gewässer Gebäude Kulturland Strassen Rest 3D-Objekte Beschriftung



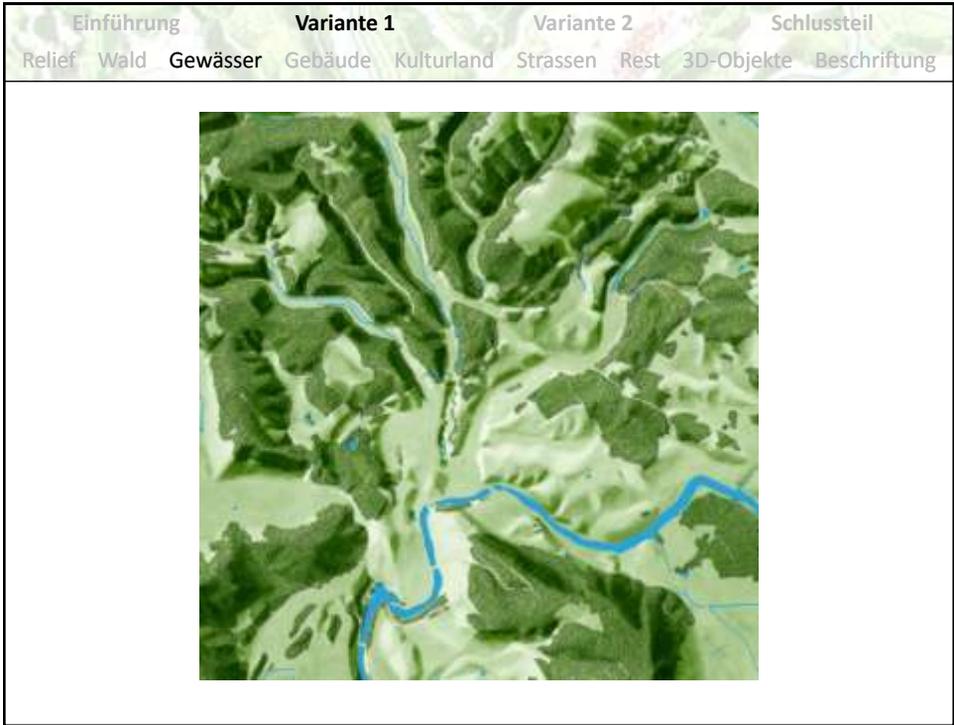


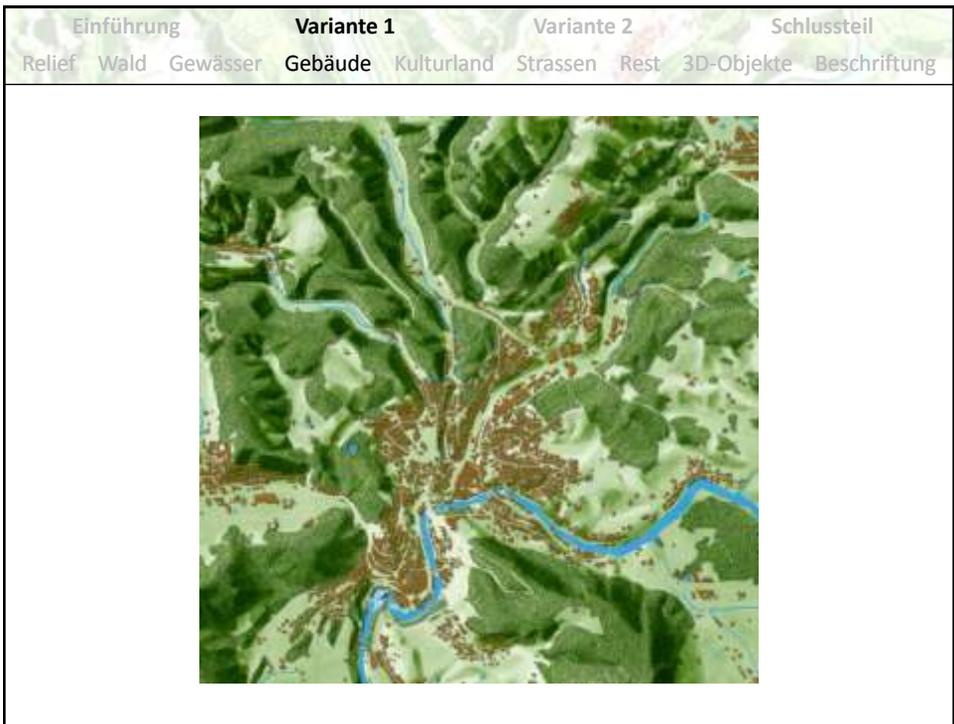
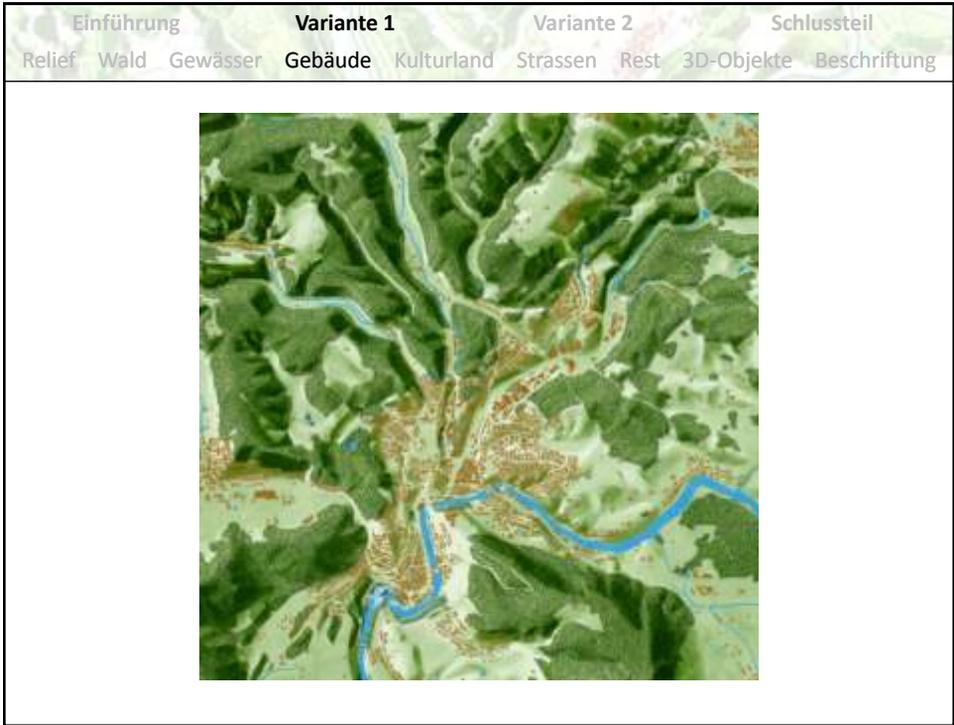
Einführung **Variante 1** Variante 2 Schlussteil  
Relief **Wald** Gewässer Gebäude Kulturland Strassen Rest 3D-Objekte Beschriftung

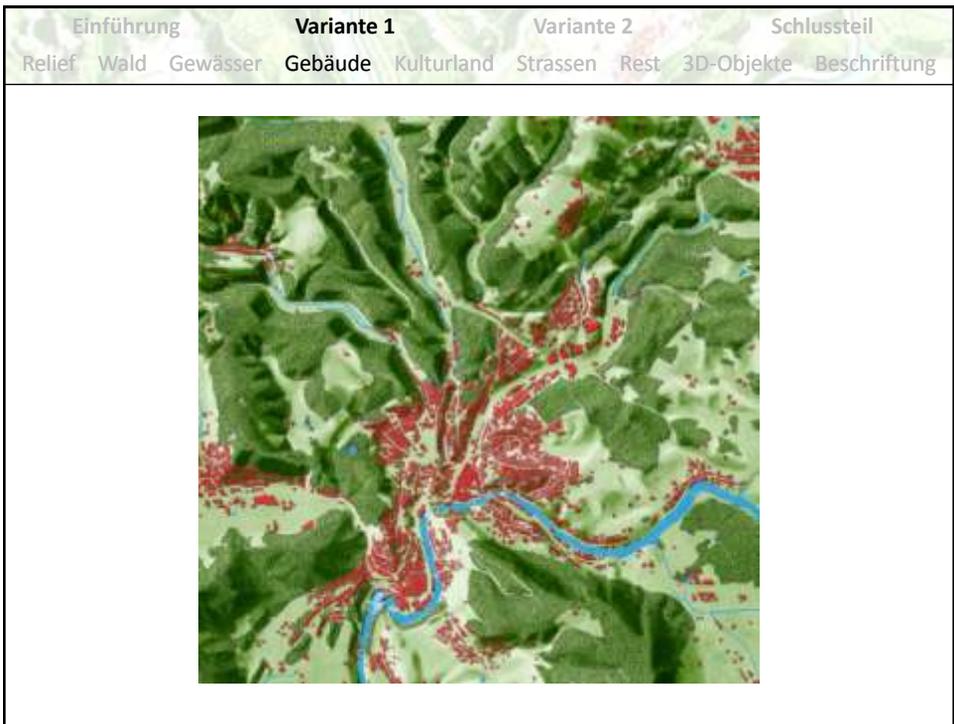
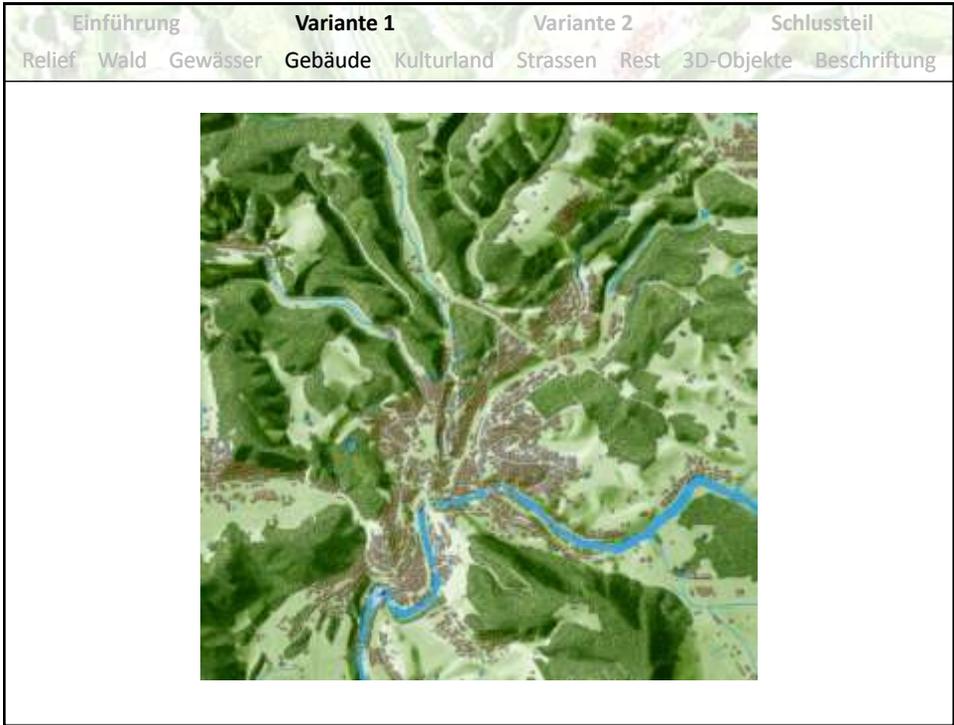


Einführung **Variante 1** Variante 2 Schlussteil  
Relief **Wald** Gewässer Gebäude Kulturland Strassen Rest 3D-Objekte Beschriftung









<input type="checkbox"/> Einführung	<input checked="" type="checkbox"/> Variante 1	<input type="checkbox"/> Variante 2	<input type="checkbox"/> Schlussteil
<input type="checkbox"/> Relief	<input type="checkbox"/> Wald	<input type="checkbox"/> Gewässer	<input type="checkbox"/> Gebäude
<input type="checkbox"/> Kulturland	<input type="checkbox"/> Strassen	<input type="checkbox"/> Rest	<input type="checkbox"/> 3D-Objekte
<input type="checkbox"/> Beschriftung			



A 3D topographic map of a valley. The terrain is shown in shades of green, representing elevation. A network of blue rivers flows through the valley. Numerous red, semi-transparent 3D models of buildings are scattered across the valley floor, primarily concentrated in the central and lower parts of the valley. The map is viewed from an elevated perspective.

<input type="checkbox"/> Einführung	<input checked="" type="checkbox"/> Variante 1	<input type="checkbox"/> Variante 2	<input type="checkbox"/> Schlussteil
<input type="checkbox"/> Relief	<input type="checkbox"/> Wald	<input type="checkbox"/> Gewässer	<input type="checkbox"/> Gebäude
<input type="checkbox"/> Kulturland	<input type="checkbox"/> Strassen	<input type="checkbox"/> Rest	<input type="checkbox"/> 3D-Objekte
<input type="checkbox"/> Beschriftung			



A 3D topographic map of a valley, identical to the one above. It shows a green valley floor with a network of blue rivers. Red 3D building models are distributed across the valley. The map is viewed from an elevated perspective.

<input type="radio"/> Einführung	<input checked="" type="radio"/> Variante 1	<input type="radio"/> Variante 2	<input type="radio"/> Schlussteil					
<input type="checkbox"/> Relief	<input type="checkbox"/> Wald	<input type="checkbox"/> Gewässer	<input type="checkbox"/> Gebäude	<input type="checkbox"/> Kulturland	<input type="checkbox"/> Strassen	<input type="checkbox"/> Rest	<input type="checkbox"/> 3D-Objekte	<input type="checkbox"/> Beschriftung

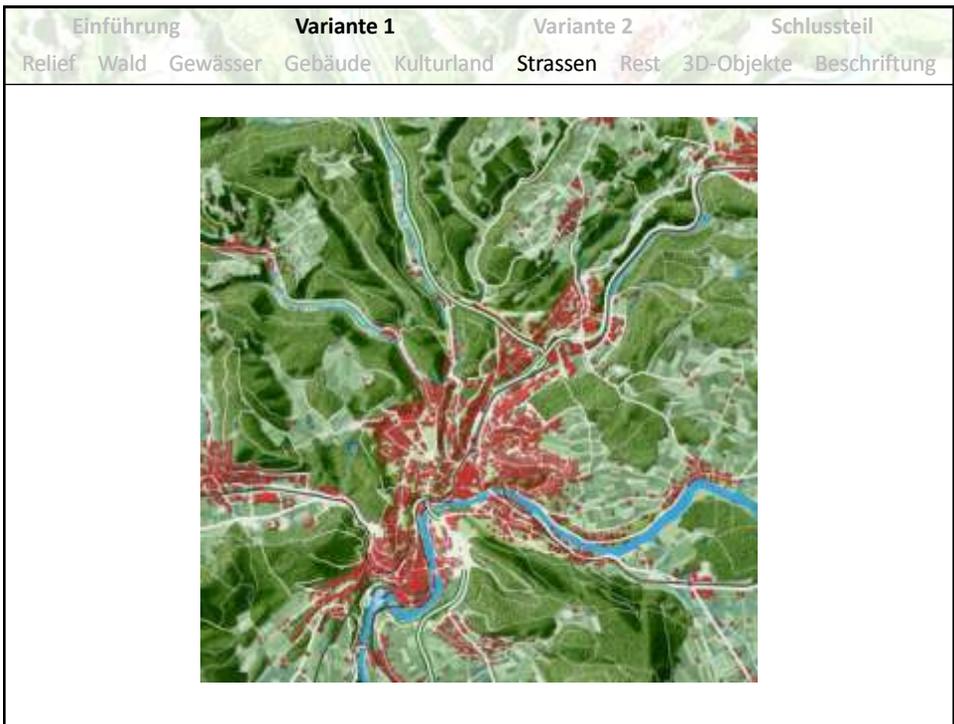
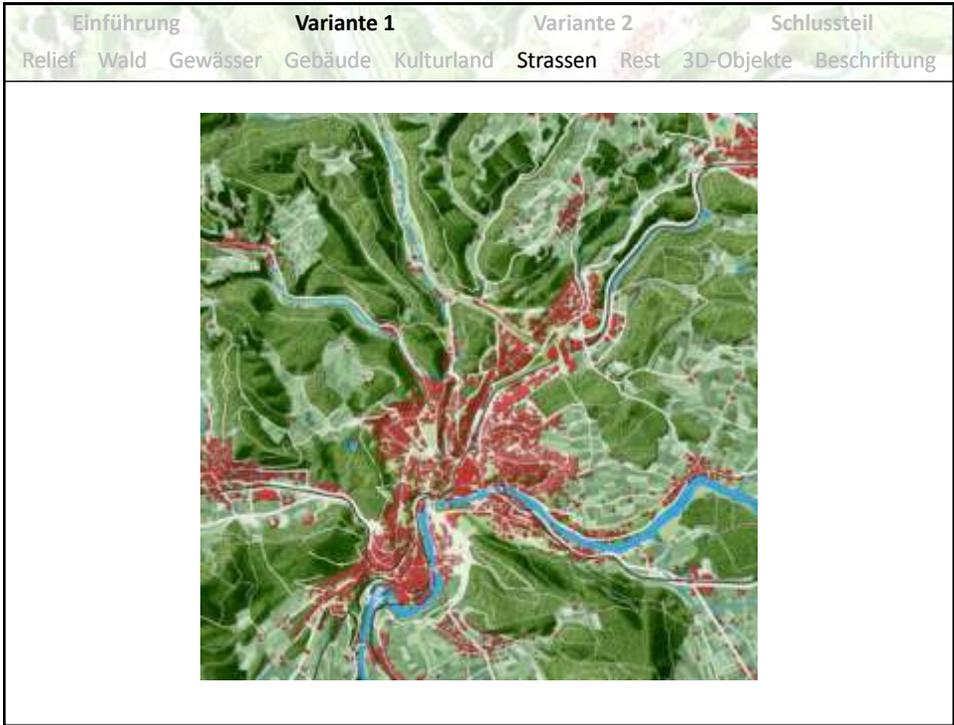


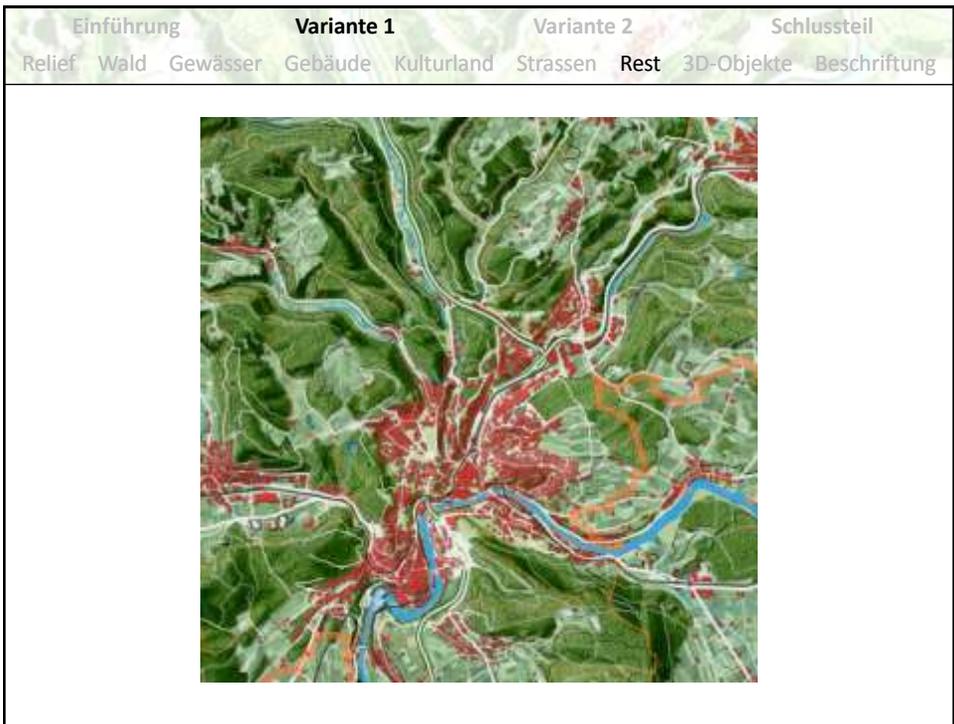
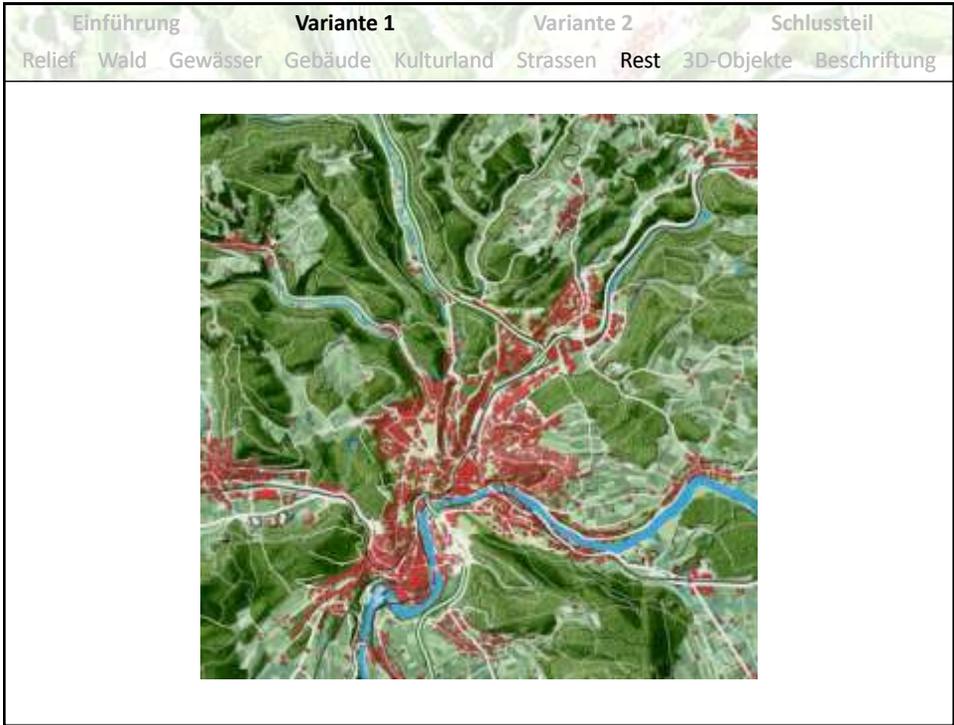
A 3D topographic map of a valley. The terrain is rendered in shades of green, representing elevation. A central river system is shown in blue, with several tributaries. The valley floor and slopes are densely populated with red, semi-transparent 3D models of buildings, representing a settlement. The map is viewed from an elevated perspective, showing the valley's structure and the distribution of the settlement.

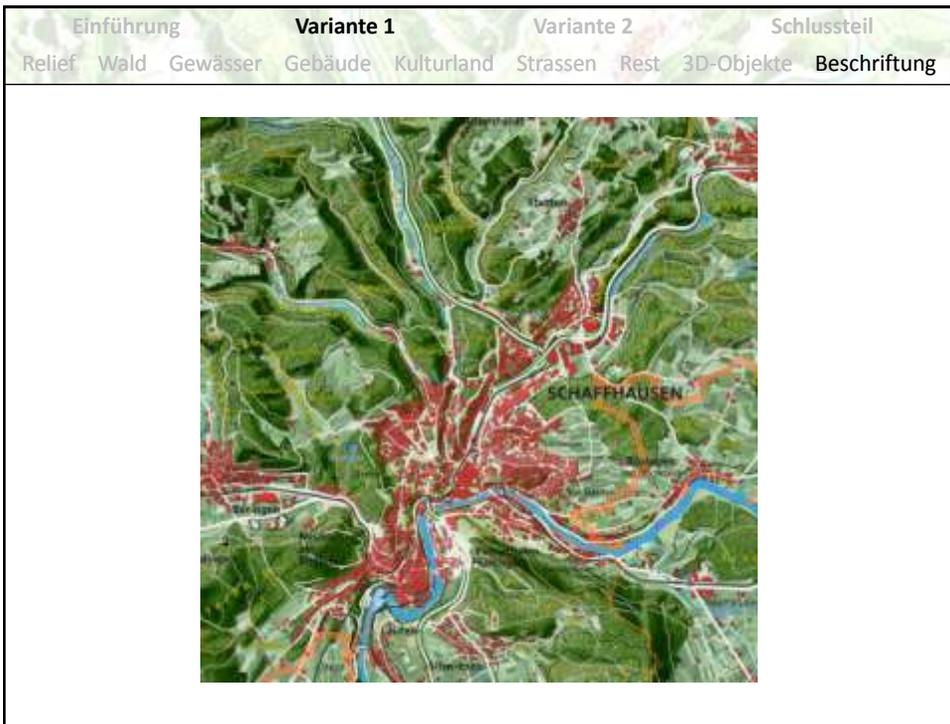
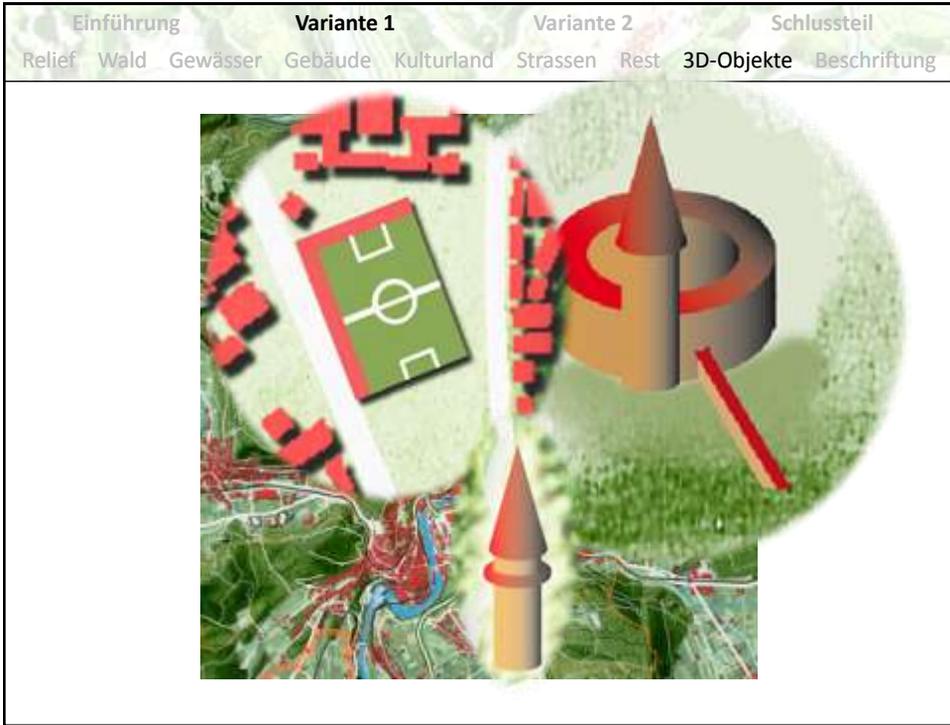
<input type="radio"/> Einführung	<input checked="" type="radio"/> Variante 1	<input type="radio"/> Variante 2	<input type="radio"/> Schlussteil					
<input type="checkbox"/> Relief	<input type="checkbox"/> Wald	<input type="checkbox"/> Gewässer	<input type="checkbox"/> Gebäude	<input type="checkbox"/> Kulturland	<input checked="" type="checkbox"/> Strassen	<input type="checkbox"/> Rest	<input type="checkbox"/> 3D-Objekte	<input type="checkbox"/> Beschriftung

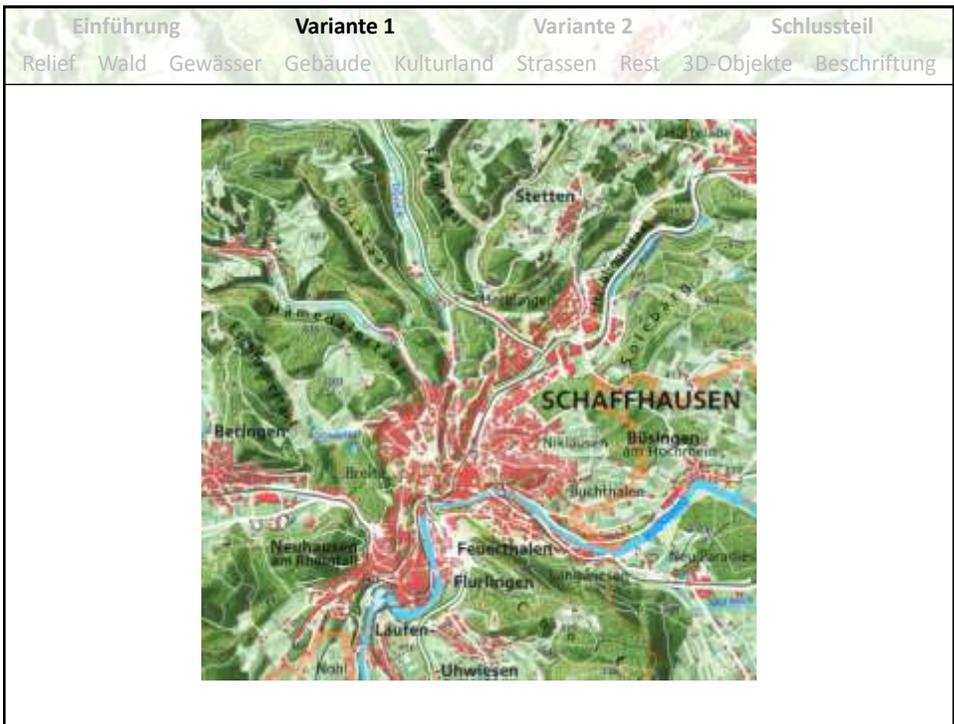


A 3D topographic map of a valley, identical to the one above. In this view, the 'Strassen' (roads) option is selected, and the road network is highlighted in a light grey color. The red buildings and blue rivers remain visible, providing a clear view of how the road network is integrated with the existing settlement and natural features of the valley.









Einführung      Variante 1      **Variante 2**      Schlussteil

Unterschiede   Gebäude   Symbole   Strassen   Grenzen



This topographic map shows a valley with a river. The terrain is represented by green and brown contour lines. A prominent blue river flows through the center of the valley, winding between the hills. The map is part of a presentation with a navigation bar at the top.

Einführung      Variante 1      **Variante 2**      Schlussteil

Unterschiede   **Gebäude**   Symbole   Strassen   Grenzen



This topographic map shows the same valley as the first image, but with a dense brown urban area built along the river and the valley floor. The terrain contours are visible, and the blue river continues to flow through the center. The map is part of a presentation with a navigation bar at the top.

Einführung      Variante 1      **Variante 2**      Schlussteil

Unterschiede   Gebäude   Symbole   Strassen   Grenzen



This is a topographic map of a valley. A blue river flows through the center of the valley. The terrain is green, indicating vegetation. There are several brown buildings scattered throughout the valley. The map is framed by a black border.

Einführung      Variante 1      **Variante 2**      Schlussteil

Unterschiede   Gebäude   Symbole   **Strassen**   Grenzen



This is a topographic map of a valley, similar to the one above. A blue river flows through the center of the valley. The terrain is green, indicating vegetation. There are several brown buildings scattered throughout the valley. Red lines are overlaid on the map, tracing paths through the valley. The map is framed by a black border.

Einführung      Variante 1      **Variante 2**      Schlussteil

Unterschiede   Gebäude   Symbole   **Strassen**   Grenzen



Einführung      Variante 1      **Variante 2**      Schlussteil

Unterschiede   Gebäude   Symbole   **Strassen**   Grenzen



Einführung	Variante 1	Variante 2	Schlussteil
	Unterschiede	Gebäude	Symbole
		Strassen	Grenzen


Einführung	Variante 1	Variante 2	Schlussteil

**Schlusswort**

- Konzept → Erstellen → „fertige“ Karte
- Rückmeldungen der Experten sehr unterschiedlich
- Photoshop nur bedingt für kartografische Arbeiten geeignet
- Arbeit war interessant und abwechslungsreich

Einführung	Variante 1	Variante 2	Schlusssteil
------------	------------	------------	--------------

*Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!*

